

```
// in place
public int[] rotateLeft3(int[] nums) {
    int n0 = nums[0];
    int n1 = nums[1];
    int n2 = nums[2];
    nums[0] = n1;
    nums[1] = n2;
    nums[2] = n0;
    return nums;
}

// in place
public int[] rotateLeft3(int[] nums) {
    int temp = nums[0];
    nums[0] = nums[1];
    nums[1] = nums[2];
    nums[2] = temp;
    return nums;
}

// new array
public int[] rotateLeft3(int[] nums) {
    int[] nums2 = new int[nums.length];
    nums2[0] = nums[1];
    nums2[1] = nums[2];
    nums2[2] = nums[0];
    return nums2;
}

public int[] rotateLeft3(int[] nums) {
    int[] a = { nums[1], nums[2], nums[0] };
    return a;
}
```